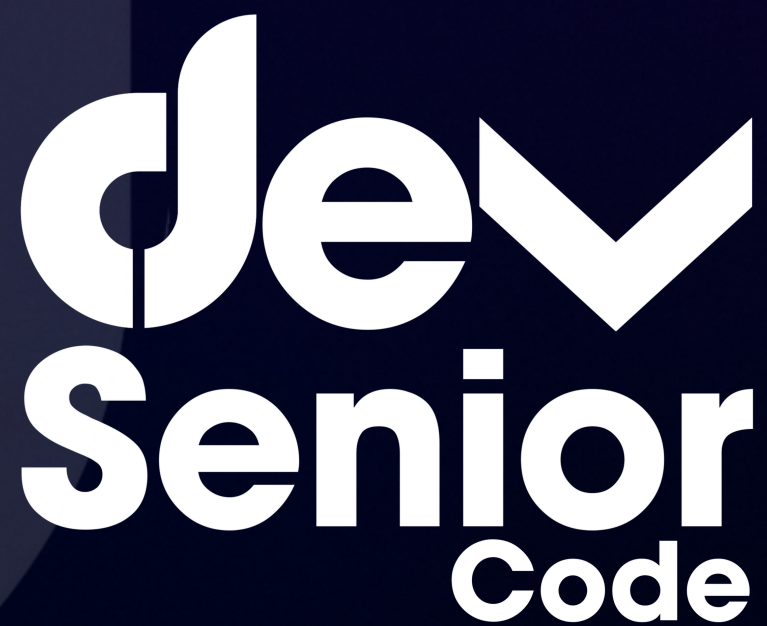




AI-POWERED

SOFTWARE TEACHER

Entrenamiento Internacional para
Docentes de Programación y Desarrollo de Software

POWERED BY **CURSOR AI**

AI-POWERED SOFTWARE TEACHER

La forma de enseñar programación está cambiando.

La Inteligencia Artificial ya forma parte del desarrollo de software. Este entrenamiento está diseñado para que los docentes comprendan cómo integrar Cursor AI en sus clases y en el flujo real de desarrollo, sin dejar de lado el razonamiento, los fundamentos y el criterio de ingeniería.

3 horas • 100% práctico • Entrenamiento Internacional LATAM

No vengas a escuchar una conferencia sobre IA.

Ven a construir software con ella.

Durante el entrenamiento aprenderás a utilizar la IA sin convertirla en una caja negra y descubrirás cómo trasladar este nuevo flujo de trabajo al contexto educativo.

OBJETIVO

¿Qué aprenderás?

Al finalizar el entrenamiento habrás experimentado un flujo completo de desarrollo asistido por Inteligencia Artificial.

- **DESARROLLO CON IA** Aprenderás a incorporar Cursor AI dentro de un proyecto de software real y a utilizarlo como asistente durante diferentes etapas del desarrollo.
- **CRITERIO TÉCNICO** Aprenderás a revisar y cuestionar el código generado, entendiendo que una respuesta de IA no necesariamente representa una solución correcta o de calidad.
- **DEBUGGING** Trabajarás en la identificación y corrección de errores producidos durante el desarrollo.
- **REFACTORIZACIÓN** Explorarás cómo utilizar IA para mejorar estructura, legibilidad y calidad del código.
- **TESTING** Utilizarás IA como apoyo para la creación y revisión de pruebas.
- **DOCUMENTACIÓN** Experimentarás cómo la IA puede ayudarte a documentar técnicamente un proyecto.
- **APLICACIÓN EDUCATIVA** Descubrirás cómo convertir el uso de IA en una experiencia de aprendizaje donde el estudiante explique, audite, pruebe, mejore y defienda su código.

ESCENARIO

SMART ACADEMIC API

Un proyecto. Un flujo real. Múltiples decisiones.

Para que el entrenamiento no se quede en teoría, trabajarás sobre un proyecto práctico denominado:

SMART ACADEMIC API

Una aplicación académica diseñada para gestionar:

Estudiantes • Cursos • Calificaciones

- El propósito no es construir un producto gigantesco.
- El propósito es recorrer un flujo moderno de desarrollo asistido por IA y experimentar tanto las capacidades como las limitaciones de Cursor AI.

¿QUÉ HARÁS SOBRE EL PROYECTO?

1. DEFINIR

Comprenderás el requerimiento y la estructura inicial del proyecto.

2. CONTEXTUALIZAR

Aprenderás a proporcionar a Cursor el contexto necesario para trabajar sobre el proyecto.

3. GENERAR

Utilizarás IA para generar o modificar componentes.

4. VALIDAR

Revisarás si lo generado realmente responde al requerimiento.

5. DEPURAR

Detectarás errores y trabajarás en su corrección.

6. REFACTORIZAR

Buscarás mejorar la calidad y estructura del código.

7. TESTEAR

Crearás y revisarás pruebas.

8. DOCUMENTAR

Generarás documentación técnica.

9. CUESTIONAR

Analizarás qué decisiones no deberían delegarse ciegamente a la Inteligencia Artificial.

METODOLOGÍA

NO APRENDERÁS A “PEDIR CÓDIGO”.

APRENDERÁS AI-ASSISTED SOFTWARE DEVELOPMENT.

El entrenamiento está diseñado como un laboratorio práctico.

El facilitador no se limitará a mostrar diapositivas.

Programará en vivo, explicará sus decisiones, mostrará los aciertos de la IA y también sus errores y limitaciones.

Tú tendrás que observar, analizar y tomar decisiones técnicas.

EL MÉTODO

- **OBSERVAR** Comprender cómo cambia el trabajo del desarrollador con IA.
- **CONSTRUIR** Utilizar Cursor para desarrollar sobre un proyecto real.
- **REVISAR** Analizar críticamente el código generado.
- **VALIDAR** Comprobar mediante pruebas y razonamiento si la solución es correcta.
- **MEJORAR** Refactorizar y optimizar.
- **EXPLICAR** Ser capaz de justificar las decisiones técnicas.
- **ENSEÑAR** Trasladar este proceso a experiencias educativas.

El principio central es claro:

Cursor AI es un acelerador del trabajo del desarrollador.

El participante debe revisar, comprender y justificar el resultado.

AGENDA ACADÉMICA

3 HORAS. 5 EXPERIENCIAS.

No tendrás tres horas de teoría. Tendrás una ruta progresiva que comienza con el cambio de paradigma, pasa por el desarrollo práctico, llega a la aplicación educativa y termina con un reto técnico.

00:00
—
00:30



01.

THE AI DEVELOPER SHIFT

CAMBIO DE PARADIGMA

Exploraremos qué significa enseñar programación en la era de la IA. Demostración inicial con Cursor AI y discusión sobre el nuevo rol del docente.

00:30
—
01:30



02.

BUILD WITH CURSOR

LABORATORIO PRÁCTICO

Construiremos una aplicación pequeña en vivo usando Cursor AI. Recorreremos todo el flujo de desarrollo: requerimiento → generación → revisión → debugging → refactoring → testing → documentación.

01:30
—
02:15



03.

TEACH WITH CURSOR

TRANSFERENCIA PEDAGÓGICA

Convertiremos el uso de IA en aprendizaje significativo. Aprenderás estrategias para que tus estudiantes expliquen, auditen, prueben, mejoren y defiendan su código.

02:15
—
02:45



04.

CURSOR AI CHALLENGE

RETO GAMIFICADO

En equipos, identificarán errores y problemas ocultos en un proyecto funcional. La IA será tu aliada, pero tu criterio de ingeniería hará la diferencia.

02:45
—
03:00



05.

THE AI-READY TEACHER

CIERRE Y DIAGNÓSTICO

Reflexión final, diagnóstico de preparación profesional y próximos pasos para tu actualización docente.

HERRAMIENTAS

QUE USARA EL DOCENTE

No tendrás tres horas de teoría. Tendrás una ruta progresiva que comienza con el cambio de paradigma, pasa por el desarrollo práctico, llega a la aplicación educativa y termina con un reto técnico.



01.

CURSOR AI

Será la herramienta central para experimentar el desarrollo asistido por inteligencia artificial.



02.

ENTORNO DE DESARROLLO

Se utilizará un editor y un entorno previamente preparado.



03.

SMART ACADEMIC API

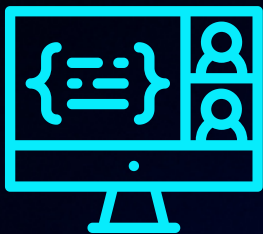
Proyecto práctico sobre el cual se desarrollará el laboratorio.



04.

REPOSITORIO DEL LABORATORIO

Contendrá el proyecto inicial necesario para comenzar.



05.

CÓDIGO EN VIVO

El docente demostrará generación, debugging, refactoring, testing y documentación.



06.

RAZONAMIENTO TÉCNICO

No solo se mostrará qué hacer sino por qué hacerlo. El docente también mostrará los límites y errores de la IA, provocando análisis técnico en lugar de presentar sus respuestas como verdades absolutas.

¿QUÉ CAMBIA DESPUÉS DEL ENTRENAMIENTO?

Esta experiencia no busca simplemente enseñarte una nueva herramienta.
Busca ayudarte a cambiar la manera en que desarrollas y enseñas software.

- ✓ **DE:** “Construye un CRUD.”
A: “Audita, explica, prueba y mejora un CRUD generado con asistencia de IA.”
- ✓ **DE:** Evaluar únicamente si el código funciona.
A: Evaluar comprensión, calidad, pruebas, decisiones y capacidad de defensa técnica.
- ✓ **DE:** Prohibir completamente la IA.
A: Definir cuándo puede utilizarse y qué evidencia de razonamiento debe entregar el estudiante.
- ✓ **DE:** Todos resuelven exactamente el mismo ejercicio.
A: Crear variantes, restricciones, errores intencionales y escenarios diferenciados.

CIERRE DEL EVENTO

THE AI-READY TEACHER

El cierre será mucho más que un “gracias por participar”.
Después de experimentar el desarrollo asistido por IA, tendrás la oportunidad de reflexionar sobre:
¿Qué tan preparado estoy para enseñar programación en esta nueva realidad?
El diagnóstico permitirá identificar información sobre tu experiencia, las tecnologías que utilizas, tu nivel actual de uso de IA, tus retos al enseñar programación y las áreas que desees fortalecer.

¿QUÉ TE LLEVAS?

 EXPERIENCIA PRÁCTICA Habrás trabajado directamente con Cursor AI.	 FLUJO DE DESARROLLO Conocerás un proceso completo de desarrollo asistido por IA.	 CRITERIO Aprenderás a cuestionar y validar lo que genera la IA.	 APLICACIÓN PEDAGÓGICA Tendrás nuevas ideas para rediseñar ejercicios y evaluaciones.
 CHALLENGE Participarás en un reto técnico gamificado.	 AI TEACHING KIT Acceso a material de apoyo para continuar explorando la enseñanza con IA.	 CERTIFICADO DIGITAL Certificado digital de participación, sujeto a las condiciones establecidas por la organización.	



AI-POWERED

SOFTWARE TEACHER

POWERED BY **CURSOR AI**